Iteration 1 – Elaboration (v.16)

## Analys av föregående iteration

Föregående iteration så arbetade jag mycket med mitt spelkoncept & karaktärsdesign. Jag blev färdig med grunderna till de karaktärer jag vill ha med i spelet samt lade även många timmars arbete på att titta på introduktionsfilmer till Unity. Jag följde videoinstruktioner till ett ett testprojekt där man stegvis skapade ett Space Shooter-spel, för att lära mig mer om utvecklingsmiljön och få förståelse för hur de olika komponenterna i Unity fungerar. Jag känner att jag ligger bra i fas tidsmässigt och min vision om hur spelet skall se ut blir bara klarare för varje dag jag jobbar.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Tidsrapport |  |  |  |  |
| **Krav** | **Uppgift** | **Status** | **Skattad tid** | **Verklig tid** |
|  | Finslipa Vision | Klar | 0,5 | 0,5 |
|  | Handledarmöte | Klar | 1,5 | 1,5 |
| K3 | Unity tutorial forts. | Klar | 3 | 3 |
| K1 | Leveldesign forts. | Klar | 4 | 3,5 |
|  | Skapa startskärm | Klar | 2 | 3 |
| K1 | Skapa första spelrummet | Klar | 8 | 5 |
| F1.1 | Styrning med tangentbord. | Klar | 5 | 3 |
| F2 | Ställ in spelkameran | Klar | 2 | 1,5 |
| K3 | Systemtest & rapportering | Klar | 4 | 2 |
|  | Skapa interationsplan 2 | Klar | 1 | 1 |
|  | Övrig dokumentation | Fortlöpande | - | 3 |
|  |  | Summa | 31 | 27 |
|  |  | Tid f.g. iteration |  | 28,3 |
|  |  | Total tid |  | 55,3 |

## Mål

Målet med denna iteration är att börja implementera mitt spel i form utav kod och sammanläggning utav mina grafiska komponenter. Jag skall börja implementera första nivån samt lägga till kontroller för spelaren så att de kan förflytta sig i spelet. Fokus kommer även att ligga på att skriva testfall och testköra min kod, samt testa hur min skapade spelmekanik fungerar.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Krav** | **Uppgift** | **Status** | **Skattad tid** | **Verklig tid** |
|  | Finslipa Vision | Klar | 0,5 |  |
|  | Handledarmöte | Klar | 1,5 |  |
| K3 | Unity tutorial forts. | Klar | 3 |  |
| K1 | Leveldesign forts. | Klar | 4 |  |
|  | Skapa startskärm | Klar | 2 |  |
| K1 | Skapa första spelrummet | Klar | 8 |  |
| F1.1 | Styrning med tangentbord. | Klar | 5 |  |
| F2 | Ställ in spelkameran | Klar | 2 |  |
| K3 | Systemtest & rapportering | Klar | 4 |  |
|  | Skapa interationsplan 2 | Klar | 1 |  |
|  | Övrig dokumentation | Fortlöpande | - |  |
|  |  | Summa | 31 | 27 |
|  |  | Tid f.g. iteration |  | 28,3 |
|  |  | Total tid |  | 55,3 |